แผนการเรียนตลอดหลักสูตร หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2567

สาขาวิชาครีเอทีฟมีเดียเทคโนโลยี

ชื่อ - สกุล.....รหัสประจำตัวนักศึกษา.....กลุ่ม.....

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	ปีที่ 1			ปีที่ 2			ปีที่ 3			ปีที่ 4		
			เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3
1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 24 หน่วยกิต ประกอบด้วย														
1.1 กลุ่มวิชาความเป็นพลเมืองไทยและพลเมืองโลก		**6 นก.**	**เลือกศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้**											
1.1.1 รายวิชาสังคมศาสตร์														
01-110-007	การสื่อสารกับสังคม	3(3-0-6)												
01-110-009	การพัฒนาคุณภาพชีวิตและสังคม	3(3-0-6)												
01-110-023	พลเมืองที่ดีตามวิถีประชาธิปไตย	3(3-0-6)												
01-110-027	สังคมกับเศรษฐกิจ	3(3-0-6)												
01-110-029	อัตลักษณ์การเมืองกับพลเมืองยุคใหม่	3(3-0-6)												
1.1.2 รายวิชามนุษยศาสตร์														
01-210-024	ทักษะการเรียนรู้สู่ความสำเร็จ	3(3-0-6)												
01-210-025	มองชีวิตผ่านฟิล์ม	3(3-0-6)												
01-210-027	เทคนิคการค้นคว้าสารสนเทศสมัยใหม่	3(3-0-6)												
01-210-033	บุคลิกภาพสู่ความสำเร็จ	3(3-0-6)												
01-210-034	จิตวิทยาเพื่อการพัฒนาประสิทธิภาพการทำงาน	3(3-0-6)												
1.1.3 รายวิชาพลศึกษาและนันทนาการ														
01-610-009	สุขภาพเพื่อชีวิต	3(3-0-6)												
01-610-012	สุขภาพเพื่อการดำรงชีวิตสำหรับคนรุ่นใหม่	3(2-2-5)												
01-610-013	การควบคุมน้ำหนักและรูปร่างเพื่อสุขภาพ	3(2-2-5)												
1.2 กลุ่มวิชาเทคโนโลยีและการเสริมสร้างนวัตกรรม		**6 นก.**	**เลือกศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้**											
00-100-204	การคิดเชิงออกแบบ	3(2-2-5)												
09-000-001	ทักษะการใช้คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(2-2-5)												
09-000-002	การใช้งานโปรแกรมสำเร็จรูปเพื่องานมัลติมีเดีย	3(2-2-5)												
09-121-001	สถิติพื้นฐานสำหรับการพัฒนานวัตกรรม	3(3-0-6)												
09-130-003	ชีวิตดิจิทัล	3(3-0-6)												
09-410-004	เทคโนโลยีพลังงานทดแทนเพื่อความยั่งยืน	3(3-0-6)												
1.3 กลุ่มวิชาภาษาเพื่อการสื่อสาร		**9 นก.**	**เลือกศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้**											
01-320-001	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	3(3-0-6)												
01-320-002	สนทนาภาษาอังกฤษ	3(3-0-6)												
01-320-005	ภาษาอังกฤษเพื่อการนำเสนอนวัตกรรมและธุรกิจ	3(3-0-6)												
01-320-006	ภาษาอังกฤษเพื่อการสอบแบบทดสอบมาตรฐาน	3(3-0-6)												
01-320-007	ภาษาอังกฤษเพื่อการสมัครงาน	3(3-0-6)												
01-320-008	ภาษาอังกฤษเพื่อการศึกษาเชิงหรรษา	3(3-0-6)												
01-320-009	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารทางธุรกิจ	3(3-0-6)												

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	ปีที่ 1			ปีที่ 2			ปีที่ 3			ปีที่ 4		
			เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3
01-310-003	การอ่านเพื่อการรังสรรค์และเสนอผลงาน	3(3-0-6)												
01-310-004	การอ่านและการเขียนเพื่อการศึกษาเรียนรู้ตลอดชีวิต	3(3-0-6)												
01-310-008	ภาษากับวัฒนธรรม	3(3-0-6)												
01-330-001	ภาษาจีนพื้นฐาน	3(3-0-6)												
01-330-002	การสนทนาภาษาจีนเบื้องต้น	3(3-0-6)												
01-330-006	ภาษาญี่ปุ่นพื้นฐาน	3(3-0-6)												
01-330-007	สนทนาภาษาญี่ปุ่นเบื้องต้น	3(3-0-6)												
1.4 กลุ่มวิชาส่งเสริมความเป็นผู้ประกอบการ		**3 นก.**	**เลือกศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้**											
00-100-304	นวัตกรรมเพื่อชุมชน	3(1-4-4)												
00-100-305	นวัตกรรมเพื่ออุตสาหกรรม	3(1-4-4)												
00-100-103	ความเป็นผู้ประกอบการ	3(2-2-5)												
09-121-003	สถิติพื้นฐานสำหรับผู้ประกอบการ	3(3-0-6)												
2. หมวดวิชาเฉพาะ 94 หน่วยกิต ประกอบด้วย														
2.1 กลุ่มวิชาพื้นฐาน		**18 นก.**	**ให้ศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้**											
08-999-101	เทคโนโลยีสื่อสารมวลชน	3(3-0-6)												
08-999-102	หลักการออกแบบสร้างสรรค์งานกราฟิก	1(1-0-2)												
08-999-103	ปฏิบัติการออกแบบสร้างสรรค์งานกราฟิก	2(0-4-2)												
08-150-101	ประสบการณ์อาชีพด้านงานดิจิทัล	3(0-6-3)												
08-150-102	ความคิดสร้างสรรค์เพื่อสร้างนวัตกรรมสื่อ	3(2-3-5)												
08-150-103	การวาดภาพและการออกแบบ	3(0-6-6)												
08-999-204	การสร้างสรรค์ดิจิทัลคอนเทนต์	3(2-3-5)												
2.2 กลุ่มวิชาบังคับ		**45 นก.**	**ให้ศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้**											
08-150-104	การถ่ายภาพเพื่อการบริหารจัดการสื่อ	1(1-0-2)												
08-150-105	ปฏิบัติการถ่ายภาพเพื่อการบริหารจัดการสื่อ	2(0-4-2)												
08-150-106	การเล่าเรื่องและการเขียนบท	1(1-0-2)												
08-150-107	ปฏิบัติการเล่าเรื่องและการเขียนบท	2(0-4-2)												
08-150-108	การออกแบบประสบการณ์และสื่อประสานกับผู้ใช้	3(2-3-5)												
08-150-209	เทคโนโลยีดิจิทัลและโครงสร้างแพลตฟอร์ม	3(2-2-4)												
08-150-210	การรวมองค์ประกอบเพื่องานสื่อสร้างสรรค์	3(0-6-6)												
08-150-211	กรอบความคิดการพัฒนาสื่อต้นแบบ	3(0-6-6)												
08-150-212	ครีเอทีฟมีเดียสตูดิโอขั้นพื้นฐาน	3(0-6-6)												
08-150-213	ครีเอทีฟมีเดียสตูดิโอขั้นประยุกต์	3(0-6-6)												
08-150-214	ยูไอแอนิเมชั่น	3(1-4-4)												
08-150-215	การเขียนโปรแกรมสคริปต์	3(0-6-6)												

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	ปีที่ 1			ปีที่ 2			ปีที่ 3			ปีที่ 4		
			เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3
08-999-305	กฎหมายและจริยธรรมในวิชาชีพสื่อสารมวลชน	3(3-0-6)												
08-999-306	กลยุทธ์การตลาดและการบริหารธุรกิจสื่อ	3(2-3-5)												
08-150-316	ครีเอทีฟมีเดียสตูดิโอขั้นสูง	3(0-6-6)												
08-150-317	กลยุทธ์สร้างอัตลักษณ์นำเสนอผลงาน	3(0-6-6)												
08-150-318	การเตรียมศึกษาเฉพาะทางด้านครีเอทีฟมีเดียเทคโนโลยี	1(0-2-2)												
08-150-319	การศึกษาเฉพาะทางด้านครีเอทีฟมีเดียเทคโนโลยี	2(0-4-4)												
2.3 กลุ่มวิชาชีพเลือก		**18 นก.**	**เลือกศึกษาจากกลุ่มรายวิชาต่อไปนี้**											
2.3.1 กลุ่มเทคโนโลยีการพัฒนาเกมดิจิทัล														
08-151-201	แนวคิดการออกแบบเกม	3(1-4-4)												
08-151-202	การออกแบบตัวละครและแอนิเมชั่น 2 มิติ	3(1-4-4)												
08-151-203	การออกแบบโมเดล 3 มิติ	3(1-4-4)												
08-151-204	การสร้างภาพเทคนิคพิเศษ	3(1-4-4)												
08-151-305	การออกแบบเสียงเพื่องานครีเอทีฟมีเดีย	3(1-4-4)												
08-151-306	แอนิเมชั่น 3 มิติ	3(1-4-4)												
08-151-307	เกมและสื่อเชิงโต้ตอบ	3(1-4-4)												
08-151-308	การออกแบบภาพประกอบ	3(1-4-4)												
08-151-309	การสร้างโมเดล 3 มิติ เสมือนจริง	3(1-4-4)												
08-151-310	เทคโนโลยีโลกเสมือน	3(1-4-4)												
08-151-311	ยูเอ็กยูไอสำหรับเกม	3(1-4-4)												
08-151-312	การสร้างสรรค์งานบนโลกจำลองเพื่องานสื่อ	3(1-4-4)												
2.3.2 กลุ่มเทคโนโลยีการพัฒนาเว็บไซต์ฟูลสแต็ก														
08-152-201	การวิเคราะห์ระบบและออกแบบฐานข้อมูล	3(2-2-4)												
08-152-202	การออกแบบการวิจัยประสบการณ์ผู้ใช้ขั้นสูง	3(1-4-4)												
08-152-203	การพัฒนาฟอนต์เอ็นด์เฟรมเวิร์ก	3(1-4-4)												
08-152-204	การจัดการเนื้อหาสำหรับการพัฒนาเว็บไซต์	3(1-4-4)												
08-152-305	การวิเคราะห์ข้อมูลทางภาพเพื่อผู้นำด้านดิจิทัล	3(1-4-4)												
08-152-306	การพัฒนาแบคเอนด์เฟรมเวิร์ก	3(1-4-4)												
08-152-307	การบริหารธุรกิจอีคอมเมิร์ซสำหรับผู้ประกอบการ	3(1-4-4)												
08-152-308	โมบายแอปพลิเคชั่นอัจฉริยะ	3(1-4-4)												
08-152-309	เครือข่ายทางสังคมและความปลอดภัยไซเบอร์	3(2-2-4)												
08-152-310	การพัฒนาสื่อดิจิทัลปฏิสัมพันธ์	3(1-4-4)												
08-152-311	การผลิตสื่อเสมือนจริงบนเว็บ	3(1-4-4)												
08-152-312	การวิเคราะห์บิ๊กดาต้าและดิจิทัลทรานฟอเมชัน	3(1-4-4)												

	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	ปีที่ 1			ปีที่ 2			ปีที่ 3			ปีที่ 4		
				เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3	เทอม 1	เทอม 2	เทอม 3
2.4 กลุ่มวิชาเสริมสร้างประสบการณ์ในวิชาชีพ			**13 นก.**												
บังคับ			**1 นก.**	**ให้ศึกษาจากรายวิชานี้**											
	08-000-001	การเตรียมความพร้อมฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	1(0-2-1)												
<u>และ</u> เลือกศึกษาจำนวน 12 หน่วยกิต จากรายวิชา<u>แบบสหกิจศึกษา</u>															
หากมีความจำเป็นอาจเลือกศึกษารายวิชาแบบฝึกงานแทนได้															
2.4.1 รายวิชาแบบสหกิจศึกษา			**12 นก.**	**เลือกศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้**											
	08-000-402	สหกิจศึกษา	6(0-40-0)												
	08-000-403	สหกิจศึกษาต่างประเทศ	6(0-40-0)												
	08-150-414	สหกิจศึกษาเพื่องานครีเอทีฟมีเดียเทคโนโลยี	6(0-40-0)												
	08-150-415	สหกิจศึกษาต่างประเทศเพื่องานครีเอทีฟมีเดียเทคโนโลยี	6(0-40-0)												
2.4.2 รายวิชาแบบฝึกงาน			**6 นก.**	**เลือกศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้**											
	08-000-304	ฝึกงาน	3(0-20-0)												
	08-000-305	ฝึกงานต่างประเทศ	3(0-20-0)												
	08-150-416	ฝึกงานเพื่องานครีเอทีฟมีเดียเทคโนโลยี	3(0-20-0)												
	08-150-417	ฝึกงานต่างประเทศเพื่องานครีเอทีฟมีเดียเทคโนโลยี	3(0-20-0)												
			6 นก.	**เลือกศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้**											
	08-000-109	การจัดประสบการณ์ต้นหลักสูตร	2(0-6-3)												
	08-000-210	ปฏิบัติงานภาคสนาม	2(0-6-3)												
	08-000-307	ทักษะวิชาชีพทางด้านเทคโนโลยีสื่อสารมวลชน	3(0-6-3)												
	08-000-308	ประสบการณ์ต่างประเทศ	3(0-6-3)												
	08-000-311	การติดตามพฤติกรรมการทำงาน	2(0-6-3)												
	08-000-312	การฝึกเฉพาะตำแหน่ง	3(0-16-8)												
	08-000-406	ปัญหาพิเศษจากสถานประกอบการ	3(0-6-3)												
	08-000-413	การฝึกปฏิบัติจริงภายหลังสำเร็จการเรียนทฤษฎี	6(0-40-0)												
	08-150-418	ทักษะวิชาชีพทางด้านครีเอทีฟมีเดียเทคโนโลยี	3(0-6-3)												
3. หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต เลือกศึกษาจากรายวิชาที่เปิดสอนในหลักสูตรของ มทร.ธัญบุรี โดยไม่ซ้ำกับรายวิชาที่ศึกษามาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้ศึกษา โดยไม่นับหน่วยกิต															